



**vr bieb**

Welkom!



  
alliade

noorderbreedte<sup>®</sup>  
samen het beste van de zorg



KwadrantGroep



Leppehiem...  
mienskipssintrum



VALUAS  
ZORGGROEP







Welkom!

ROCTILBURG



Avoord

Zorgen doen we samen!

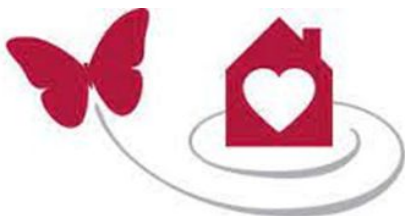


Bos en Meerzicht

zorg met een gouden randje

ROC FRIESE POORT

met medewerker kind  
du vanboeijen partner  
st collega familie klant



THUISZORG | BEERS



AMBINEX



Treant  
ZORGGROEP



# AGENDA

14:00 Ontwikkeling VR & VR Bieb

14:15 Alliade good practices

Hoe heeft Alliade VR facilitair ingeregeld.

Door: Joanneke Holtrup

14:45 Oogpunt VR Bieb

Overige mogelijkheden op facilitair gebied.

15:00 Workshop

Implementatie ondersteuning van VR doormiddel van het nieuwe canvas.

15:45 Terugkoppeling

16:00 Trainers opleiden

Het nut van goede trainers en het opleiden daarvan.

16:15 Nieuwe scenario's + stemmen

Brainstorm over het volgende scenario dat wordt opgenomen.

16:30 Feedback & Afsluiting

Geef jouw wensen door voor de volgende community dag.

16:45 Borrel

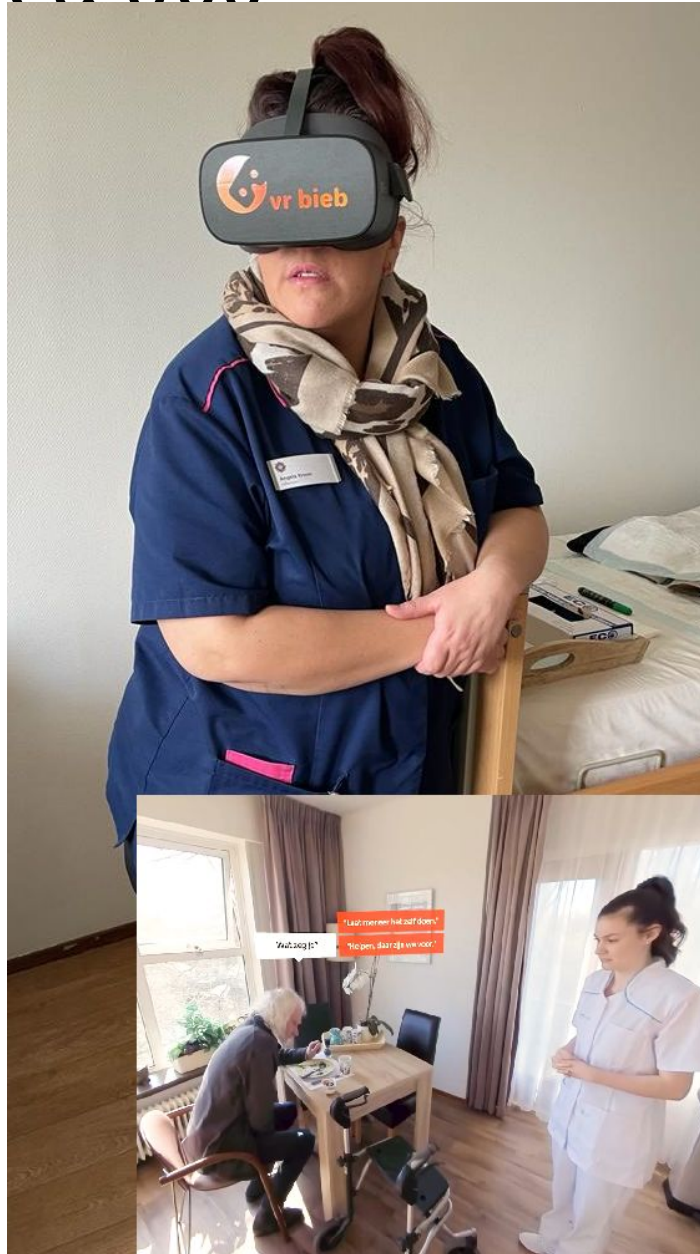




# Ontwikkelingen VR (Bieb)



# VR, AR & 360

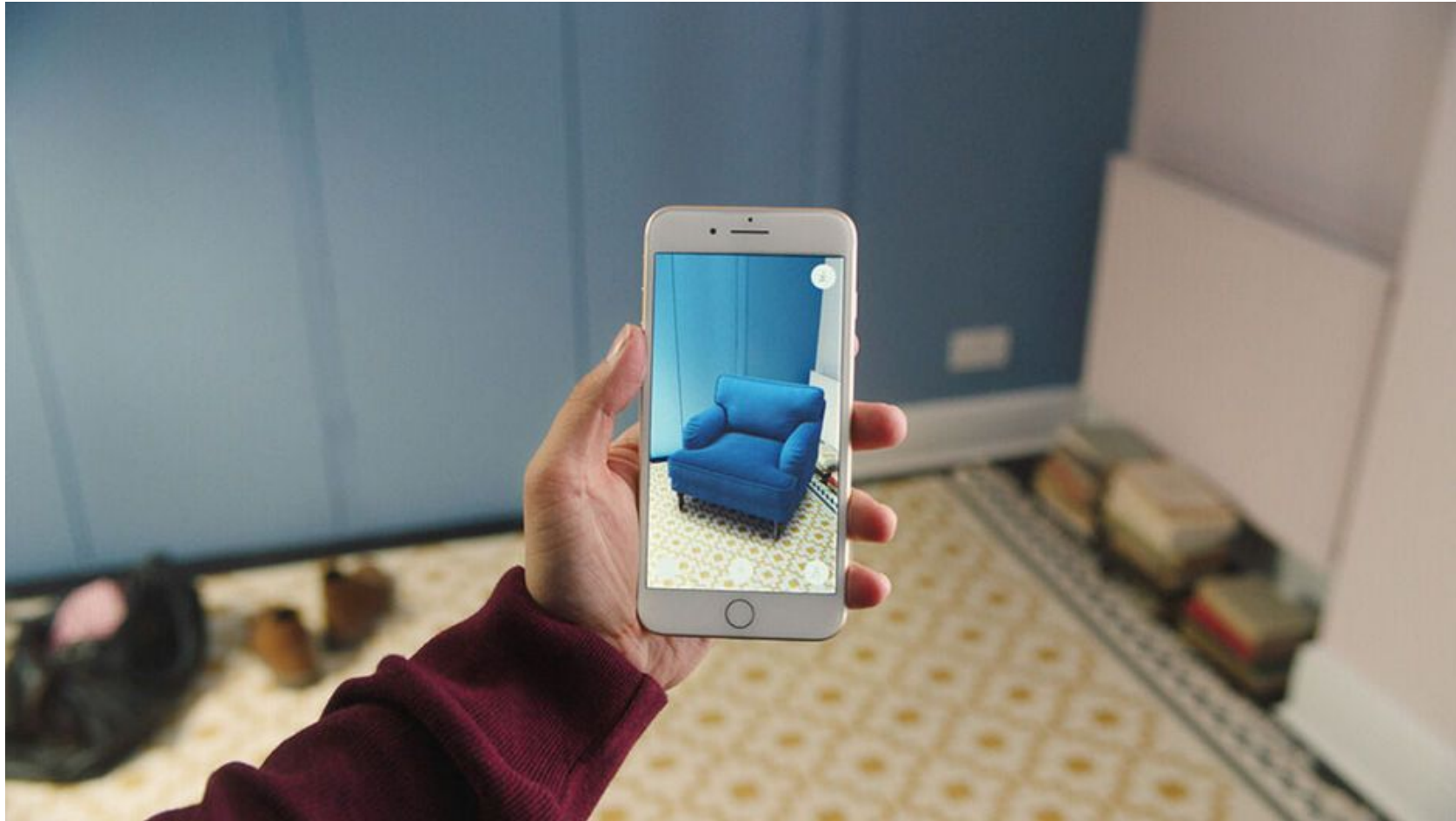




# VR, AR & 360



# VR, AR & 360





# 3 DoF & 6DoF

3DoF



6DoF







# Handtracking



# Passthrough







## The Proprietary Pancake optical lens allows for a wider, clearer view

The Pancake optical lens has made the PICO 4 lighter and, because it refracts and reflects light between lenses, means the PICO 4 has both a wider field of view and clearer images.



# PICO 4







## Functionaliteiten

- 360 graden
  - Trainingen
  - Ontspanning
  - Onboarding, Empathie, etc
- Serious gaming
- VR Simulatie
- Overleggen

# Kijkje in de toekomst

- Regionale content
- Sandbox
- Platform
  
- Kennisdeling
  - Fysieke bijeenkomst
  - Online seminars met specifieke thema's
  - Online platform





# Het verhaal van Alliade



# Project VR bij Alliade

Joanneke Holtrup  
9 februari 2023

▶ [alliade.nl](https://alliade.nl)



**ANDERS  
WERKEN  
IN DE ZORG**



# Huidige situatie

- VR-brillen ingezet bij introductie nieuwe medewerkers
- Incidentele inzet bij cliënten
- Focus op twee trainingen: sliktraining en weerbaarheidstraining
- bezig met introductie facilitair scenario
- Project verlengt met een half jaar



# De aanpak: 3 fasen

Fase 1 Inventarisatie	Fase 2 Uitwerking	Fase 3 Implementatie
<p>Beoordelen of scholing met VR-bril en de VR-bieb een meerwaarde is voor (het scholingsaanbod) van Alliade.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Voor nieuwe medewerkers?</li><li>• Voor cliënten?</li></ul>	<p>Uitwerken wat gebruik VR in de praktijk betekent:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Proces</li><li>• Beheer</li><li>• Randvoorwaarden</li></ul>	<p>Implementatie brillen in scholingsaanbod</p>

# Fase 1 Inventarisatie

## 1 januari – 1 juni 2022

- Keuze voor training weerbaarheid en sliktraining
  - Trainers laten kennismaken met VR
- ✓ Postief ontvangen
- Moeilijk en tijdrovend om afspraken te maken





# Fase 2 Uitwerking

## 1 april – 1 september 2023

- Waar leggen we de brillen neer?
- Hoe laden we ze op?
- Hoe houden we bij wie de brillen heeft?
- Wie checkt of de scenario's goed staan?
- Wie neemt ze mee?
- Hoe laden we up en downloaden we nieuwe versies?
- Hoe zorgen we voor structureel Internet zonder uitloggen?



# Fase 2 Uitwerking

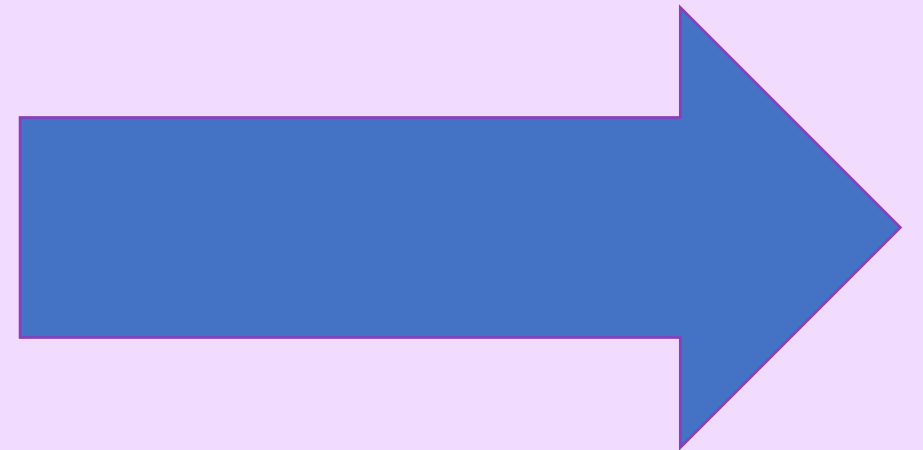
## 1 april – 1 september 2023

- Uitleen en beheer bij de ICT Helpdesk aan de hand van proces (registratie via Topdesk)
- Veel aanloopproblemen
  - Koudwatervrees
  - Netwerk
  - Tijdgebrek (andere prioriteiten)

# Fase 3 Implementatie

## 1 september – 31 december 2022

- Nog geen structureel onderdeel scholingsaanbod
- Zonder inzet projectleden worden brillen nog niet gebruikt
- Nog steeds aanloopp Problemen met Internet
- Trainers willen invloed hebben op de inhoud van de scenario's
- Fase 3 wordt verlengd tot het een regulier onderdeel is van scholingsaanbod





*“De VR-training is bij uitstek geschikt om fouten te maken, zonder dat het klassikaal wordt opgemerkt. Van fouten leer je het meest.”*

Projectlid Ellie Poelstra

▶ [alliade.nl](https://alliade.nl)



*“Advies: laat de training altijd twee keer doen. Eerst lekker proberen en leren. Daarna pas om de goede antwoorden te geven.”*

Projectlid Joris van Ammers



# Vervolg: nog uitwijzen

- Is het VR-effect eenmalig of blijvend?
- Wat als het nieuwe er af is, vindt men het dan nog steeds leuk?





A stylized bird logo composed of geometric shapes: a purple triangle for the head, a dark blue triangle for the body, and a small orange triangle for the beak.

alliaade

Samen doen wat wél kan

# Tips & Tricks van de VR Bieb



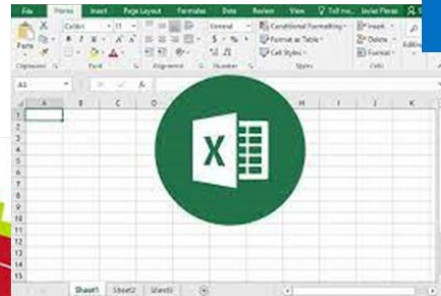
# Mogelijkheden facilitair

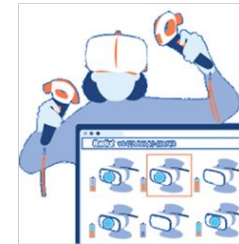
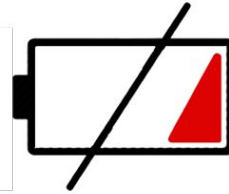
Uitleenregistratie



**ULTIMO**

 Outlook







# Workshop





# Workshop



The form is titled 'vr bieb Implementatie canvas' (VR Bieb Implementation Canvas). It includes a header with the 'vr bieb' logo and a title. Below the header are two input fields: 'Naam organisatie:' (Organization name) and 'Namen:' (Names). The main body of the form is divided into seven numbered sections, each with a title and a large empty box for notes:

- 1 Achtergrond van de situatie en waarom?
- 2 Huidige situatie
- 3 Doel - Wat wil de organisatie bereiken?
- 4 Wat zijn de oorzaken/redenen om VR te gebruiken?
- 5 Wat zijn de maatregelen om het doel te bereiken?
- 6 Plan, verantwoordelijkheden & logistiek (Wie, wat, wanneer en waar)
- 7 Het vervolg: hoe te onderhouden?



# Terugkoppeling Workshop



# Train de trainer







# Trainers

- Het belang van goede trainers
- Huidige situatie?
- Behoefte?
  - Train-de-trainer?

# Nieuwe scenario's





# Scenario's

- ✓ BHV
- ✓ Houding- en bewegingsgerichte zorg
- ✓ Werkbegeleiding
- ✓ Besmettelijke luchtwegeninfectie (Intramuraal)
- ✓ Besmettelijke luchtwegeninfectie (Extramuraal)
- ✓ Slikscholing
- ✓ Conflicthantering met familie
- ✓ Complex gedrag
- ✓ LableCare in praktijk
- ✓ Triage



# Nieuwe scenario's

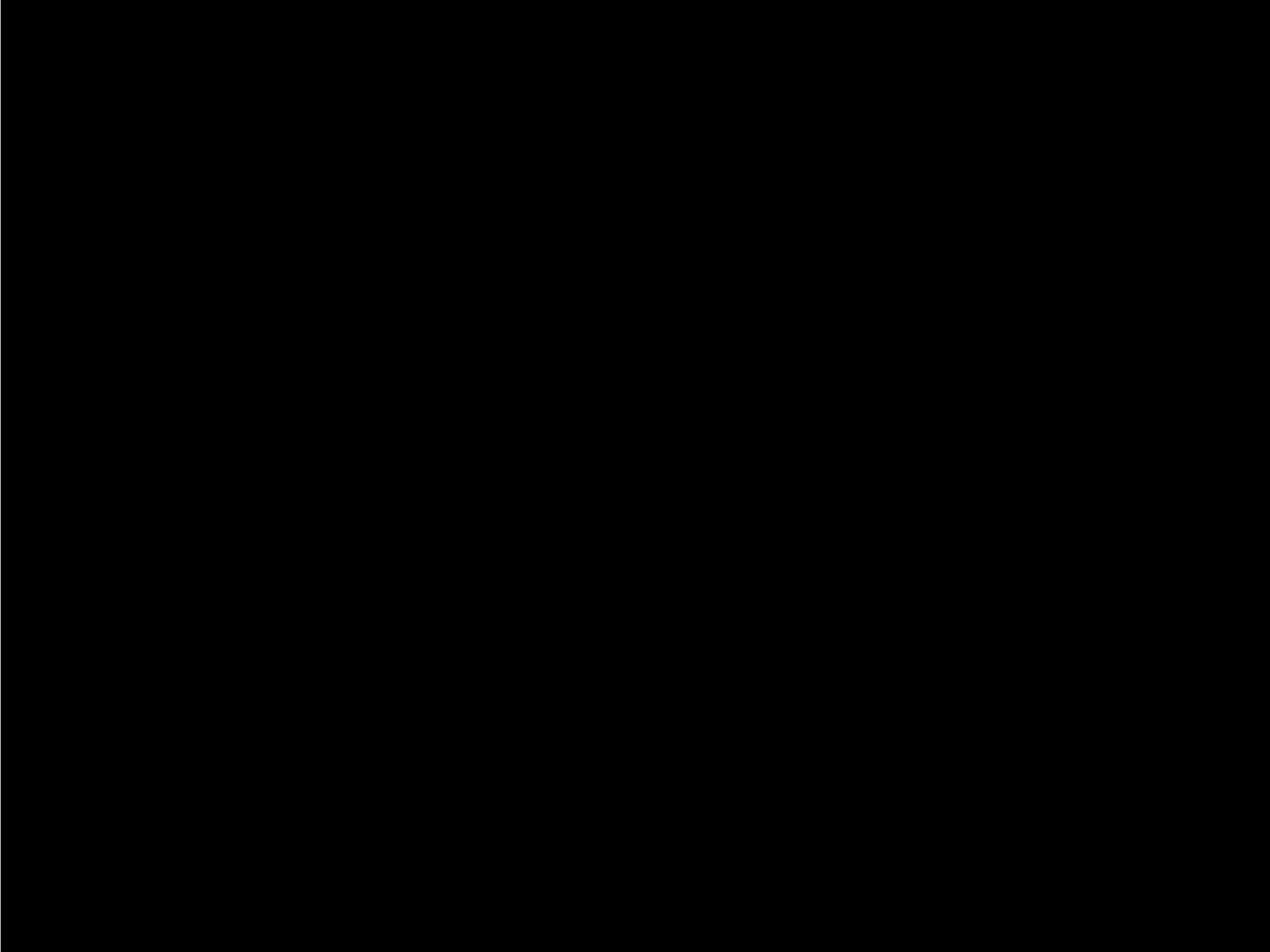
- ✓ Feedback geven
- ✓ Positieve gezondheid (Trailer)
- ✓ Een gesprek voeren over mogelijkheden

→ Wet Zorg en Dwang (begin Q2)

→ BHV deel 2 (ontruimen) (begin Q2)

En verder?







**vr bieb**



**vr bieb**

# Feedback en afsluiting





# Borrel

